



QUADRO COMANDO SUPER CON DISPLAY DI PROGRAMMAZIONE INTEGRATO

CONFIGURAZIONE

Il programmatore a display consente di impostare tutte le funzioni del quadro comandi **SUPER/SUPER-MA**.

Il programmatore dispone di tre pulsanti per la navigazione tra i menu e la configurazione dei parametri di funzionamento:

+ tasto scorrimento menu/incremento valore

- tasto scorrimento menu/riduzione valore

OK tasto di invio (conferma)

La pressione simultanea dei tasti + e - consente di uscire menu in cui si sta operando e passare al menu superiore.

Se la pressione simultanea dei tasti + e - avviene al livello principale dei menu, si esce dalla programmazione e si spegne il display (viene visualizzato il messaggio OK).

Le modifiche apportate vengono impostate solo se seguite dalla pressione del tasto OK.

Con la prima pressione del tasto OK si entra in modalità programmazione.

Inizialmente sul display compaiono le seguenti informazioni:

- Versione Software display

- Versione Software centrale di comando

Una pressione del tasto OK durante la fase di presentazione iniziale consente di passare direttamente al primo menu (parametri).

Il parametro predefinito, è quello chiuso fra parentesi quadre [0]

Fate riferimento alle Figure A e B per la procedura di configurazione della centrale.

PROGRAMMAZIONE

Fig. A

ACCESSO AI MENU

Premere il tasto OK
OK

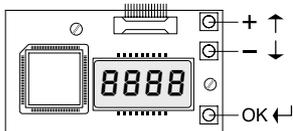
bFt
d 15P 2.0
SUPER 1.12

Versione software display

Versione software centrale

OK

LEGGENDA



+/-

Premere simultaneamente i tasti + e -.
La pressione simultanea dei tasti + e - consente di uscire dal menu in cui si sta operando e tornare al precedente, se avviene al livello principale del menu esce dalla programmazione e spegne il display.
Le modifiche apportate vengono confermate solo se seguite dalla pressione del pulsante OK.

[00]

Valore preimpostato

↑ +/ON
↓ -/OFF

Incremento/riduzione parametri o commutazione ON/OFF

OK

Premere tasto OK (Invio/conferma)

↓ +↑

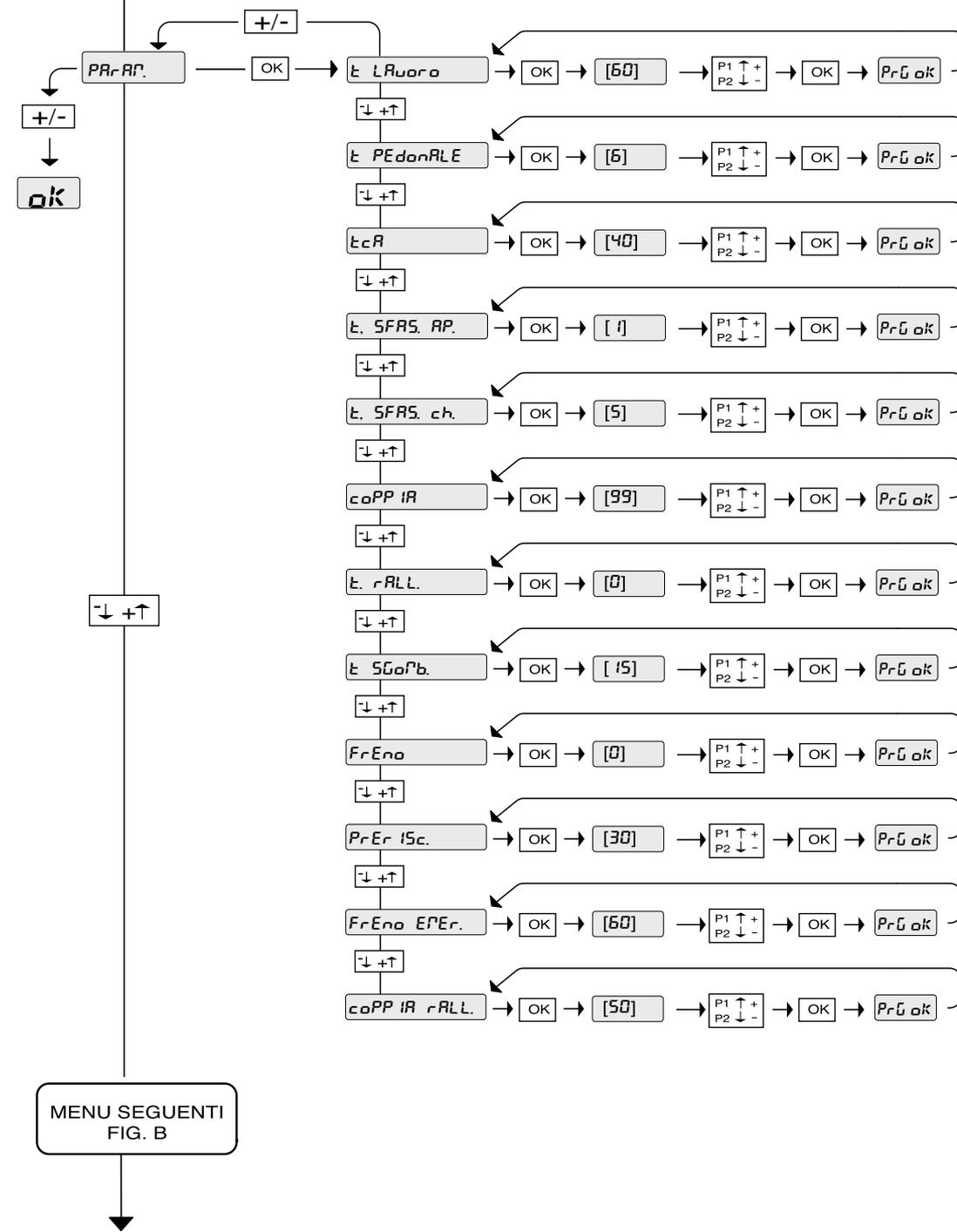
Scorrimento menu
(+ = precedente - = successivo)

PrG ok

Messaggio OK! (conferma avvenuta modifica)

PrG ko

Messaggio KO! (errore valore o funzione)



PROGRAMMAZIONE

Fig. B

